



Nombre : Mercedes Kitano  
Aspecto : Misteriosa y distante  
Clase social : Media  
Antigua profesión : Doctora vocacional  
Arquetipo : Portal / Biomante  
Planeta : Cáncer  
Gravedad nativa : G++ .. G+ **[G]** G- .. ØG



*- Resistente a cualquier tipo de venenos y toxinas. Solo aquellos más peligrosos le pueden llegar a afectar.*  
*- Sangre venenosa*

Lealtad : **1**  
Honor : **2**  
(1+HO)

**0** : Sangría  
Protección Sangría: **2**  
(PO)

**Wakizashi** (daño 2)  
**Sellos sagrados** (uno incluido)  
- ☒ ... de salvaguarda kinética  
- ☒ ... de arma vinculada  
**Botiquín**  
☒ Pistola de plasma (daño 3, recarga, energía)

Rasgos nativos

Equipo **3**

# El séquito

CORAJE : **0**

DISCIPLINA : **+1**

HONESTIDAD : **+1**

SUBTERFUGIO : **-1**

POTENCIAL : **+2**

Salud (5+CO)

Destrozado **0**

Asustado **0**

Absorción heridas (2+SU) **1**

Abrumado **0**

Inconsciente **0**

- **Arte de la mente** (Telepatía): puedes crear un enlace mental con objetivos voluntarios cercanos. Durará una escena pero una vez establecido tiene alcance planetario. Cada vez que utilizas un don menor tira +PO. Con un éxito consigues el efecto deseado. Entre 7 y 9 además debes seleccionar un problema:

- 1 a tus tiradas de Arte hasta que descanses.

- **Biomancia: Restaurar.**  
Puedes usar tu poder místico para restaurar las funciones corporales o regenerar los tejidos de objetivos vivos cercanos que puedas ver o sentir de algún modo. Tira +PO. Con un éxito selecciona uno de los siguientes efectos:

- curas 3 puntos de daño.
- cura 1 Herida.
- elimina el efecto de un veneno/toxina en su cuerpo.

Si obtienes entre 7 y 9 además debes seleccionar una consecuencia:

- Recibes 1 punto de daño directo.
- -1 a tus tiradas de Arte hasta que descanses.

- **Biomancia: Alterar.**  
Puedes usar tu poder místico para modificar el cuerpo de un ser vivo cercano al que puedas ver o sentir de algún modo. Tira +PO. Con un éxito puedes causar uno de los siguientes efectos en tu objetivo.

- marcado. Puedes sentir la presencia de tu objetivo durante las próximas 24 horas. A menos de 1 Km sabes su localización exacta. Si está más lejos presentirás la dirección.
- causa 2 puntos de daño directo (ignora protecciones).
- ralentizar. Tu objetivo no podrá moverse con fluidez durante el resto de la escena.
- paralizado. Inmoviliza a tu objetivo por unos instantes.

Si obtienes entre 7 y 9 además debes seleccionar una consecuencia:

- Obtienes 1 punto de Sangría.
- Recibes 1 punto de daño directo.
- -1 a tus tiradas de Arte hasta que descanses.

Nombre: \_\_\_\_\_

Concepto: \_\_\_\_\_

### Brío

(fuerza, resistencia, valor...)

- |                                     |  |
|-------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> Atletismo  | <input type="checkbox"/> Combate cuerpo a cuerpo |
| <input type="checkbox"/> Equitación | <input type="checkbox"/> Combate sin armas       |
| <input type="checkbox"/> Intimidar  | <input type="checkbox"/> Supervivencia           |

### Picaresca

(astucia, sigilo, rapidez...)

- |                                      |  |
|--------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> Acrobacias  | <input type="checkbox"/> Combate a distancia |
| <input type="checkbox"/> Engañar     | <input type="checkbox"/> Latrocinio          |
| <input type="checkbox"/> Perspicacia | <input type="checkbox"/> Sigilo              |

### Galantería

(belleza, presencia, educación...)

- |                                       |   |
|---------------------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> Bajos fondos | <input type="checkbox"/> Arte               |
| <input type="checkbox"/> Comercio     | <input type="checkbox"/> Diplomacia         |
| <input type="checkbox"/> Seducción    | <input type="checkbox"/> Trato con animales |

### Erudición

(inteligencia, conocimiento, disciplina...)

- |   |   |
|---|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> Humanidades | <input checked="" type="checkbox"/> Ciencias    |
| <input type="checkbox"/> Ingeniería             | <input checked="" type="checkbox"/> Lingüística |
| <input checked="" type="checkbox"/> Medicina    | <input type="checkbox"/> Navegación             |



Talentos \_\_\_\_\_

Armas \_\_\_\_\_

PV: \_\_\_\_\_

Defensa: \_\_\_\_\_

Iniciativa: \_\_\_\_\_

Fortuna: \_\_\_\_\_

Equipo \_\_\_\_\_

Anotaciones \_\_\_\_\_